

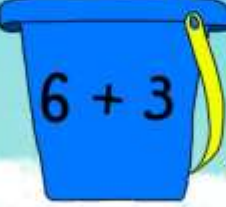
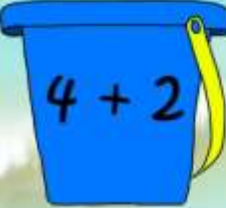
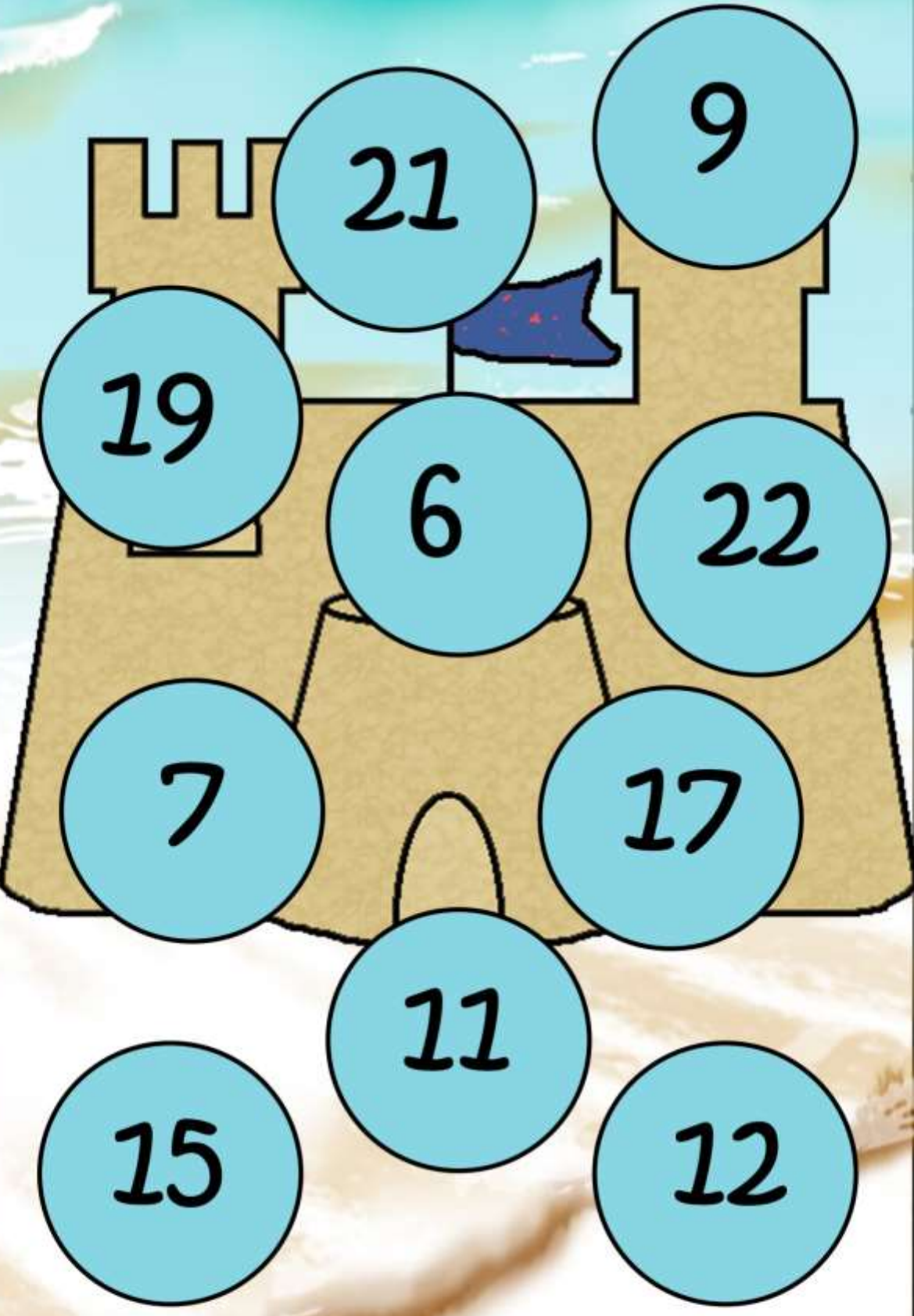



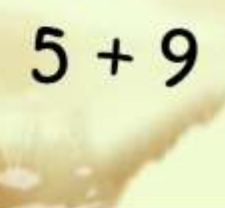






SommerSpillet 2019

 Start	$5 + 7$	 $4 + 3$	$8 + 3$	 $6 + 3$	$14 + 11$				
 $4 + 2$					$3 + 5$				
$4 + 4$					 $8 + 3$				
 $13 + 9$					 $9 + 11$				
$18 + 6$					 $12 + 3$				
 $12 + 7$					$5 + 9$				
$11 + 13$					 $8 + 4$				
 $8 + 9$					$6 + 7$	$9 + 13$	 $15 + 6$	$5 + 10$	$14 + 8$



Mange elever oplever, at matematikken er i vanskeligheder.

Elever som oplever, at matematikken er i vanskeligheder, har brug for genkendelighed og gentagelser.

Jeg har lavet dette spil "SommerSpillet 2019 plus" til eleverne hvor matematikken er i vanskeligheder.

Rigtig god fornøjelse.

Regler: (Eleven skal have en brik, samt 10 brikker i samme farve)

- Eleverne sætter deres brikker på start (Eleverne må selv vælge hvilken vej de vil gå på pladen, de må dog ikke ændre retning undervejs)
- Første elev slår med terningen, og rykker det antal øjne terningen viser. Eleven skal fortælle resultat af det plusstykke eleven nu står på
- Hvis eleven rammer en spand, må eleven tage en brik (I sin farve) og sætte på tallet i sandslottet (hvis eleven kan fortælle hvilket tal resultatet er af det plusstykke der står i spanden han/hun er landet på) Hvis eleven ikke kan fortælle hvilket tal resultatet er af det plusstykke han/hun er landet på, går turen blot videre til den anden spiller, og eleven må derfor ikke sætte en brik på sandslottet
- Man skifter hele tiden til at slå, dvs. man må ikke slå to gange i træk
- Anden elev slår med terningen, og rykker det antal øjne terningen viser
- Hvis en elev lander på en spand, hvor resultatet er taget i forvejen, kan eleven vinde denne brik og udskifte den med sin farve, hvis eleven blot kan fortælle hvilket tal resultatet er af plusstykket
- Når eleverne kommer til start igen, skal de blot fortsætte spillet indtil alle brikkerne i sandslottet har en farve
- Det kan godt være at eleverne er nødt til at passere start flere gange, for at få bygget hele sandslottet
- Spillet slutter så snart alle brikker i sandslottet har en farve
- Vinderen er den der har sat flest brikker på sandslottet når alle brikkerne er udfyldte