





















SommerSpillet 2019

Start →	1		3		5
					6
22					
					8
20					
					10
18					
	16	15		13	12



Mange elever oplever, at matematikken er i vanskeligheder.

Elever som oplever, at matematikken er i vanskeligheder, har brug for genkendelighed og gentagelser.

Jeg har lavet dette spil "SommerSpillet 2019" til eleverne hvor matematikken er i vanskeligheder.

Spillet skal hjælpe eleven med at få udvidet sin tænkning, samt få inspiration til hvordan man i sommerferien kan arbejde med matematik på stranden.

Rigtig god fornøjelse.

Regler: (Eleven skal have en brik, samt 10 brikker i samme farve)

- Eleverne sætter deres brikker på start
- Første elev slår med terningen, og rykker det antal øjne terningen viser. Eleven skal fortælle hvilket tal eleven nu står på
- Hvis eleven rammer en spand, må eleven tage en brik (I sin farve) og sætte på tallet i sandslottet (hvis eleven kan fortælle hvilket tal han/hun er landet på) Hvis eleven ikke kan fortælle hvilket tal han/hun er landet på, går turen blot videre til den anden spiller, og eleven må derfor ikke sætte en brik på sandslottet.
- Man skifter hele tiden til at slå, dvs. man må ikke slå to gange i træk.
- Anden elev slår med terningen, og rykker det antal øjne terningen viser
- Hvis en elev lander på en spand, hvor resultatet er taget i forvejen, kan eleven vinde denne brik og udskifte den med sin farve, hvis eleven blot kan fortælle hvilket tal det er.
- Når eleverne kommer til start igen, skal de blot fortsætte spillet indtil alle brikkerne i sandslottet har en farve
- Det kan godt være at eleverne er nødt til at passere start flere gange, for at få bygget hele sandslottet
- Spillet slutter så snart alle brikker i sandslottet har en farve
- Vinderen er den der har sat flest brikker på sandslottet når alle brikkerne er udfyldte