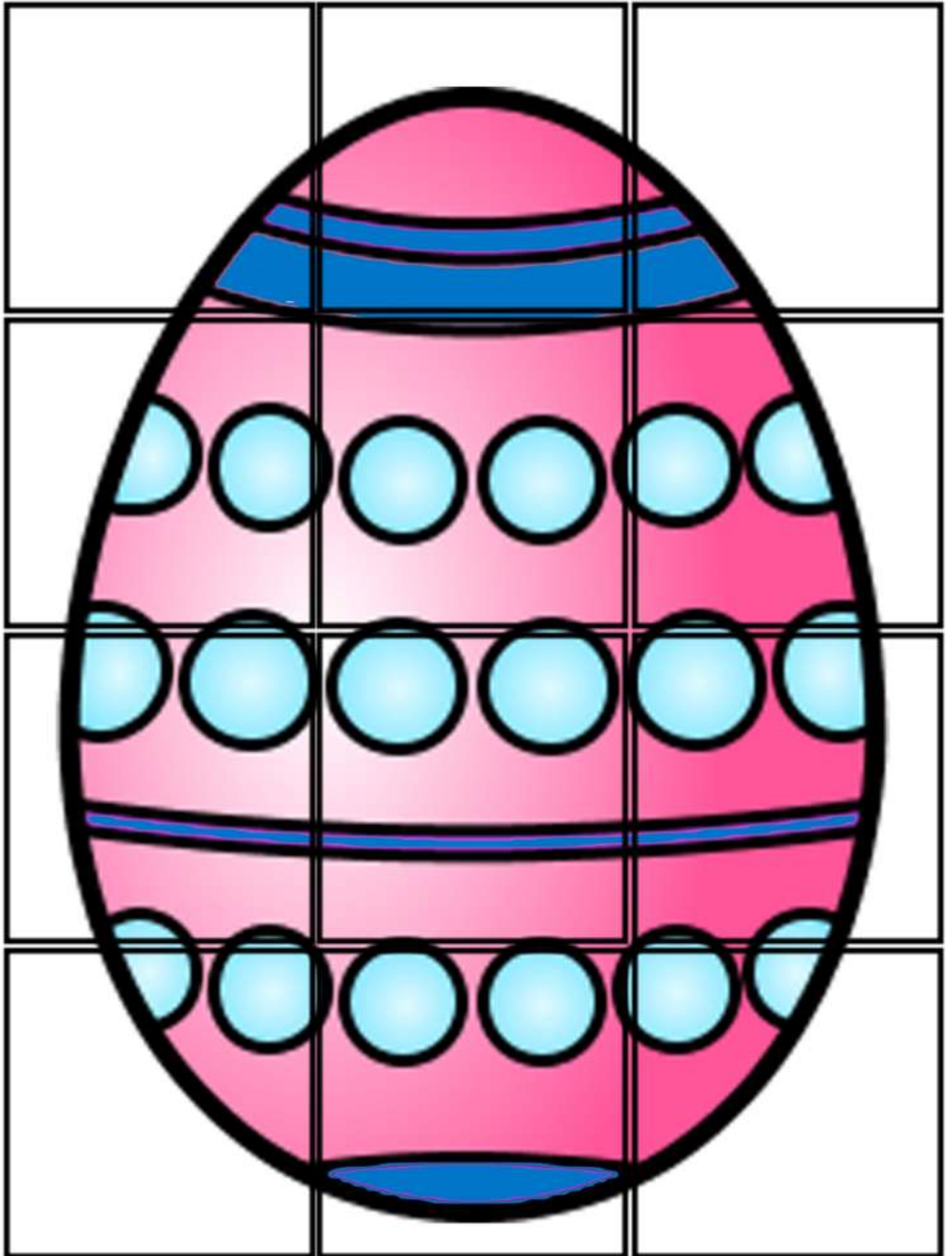
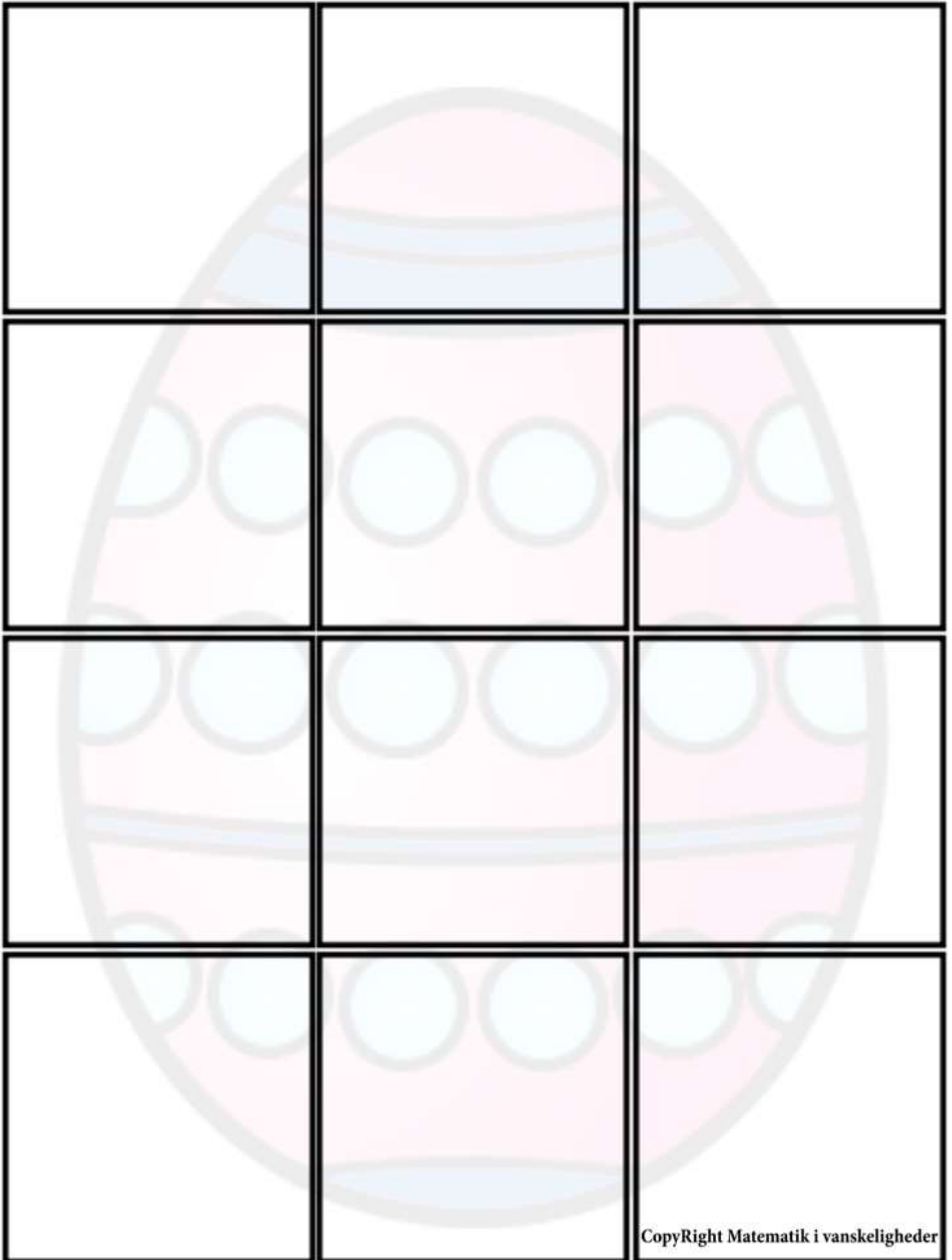


Brikker

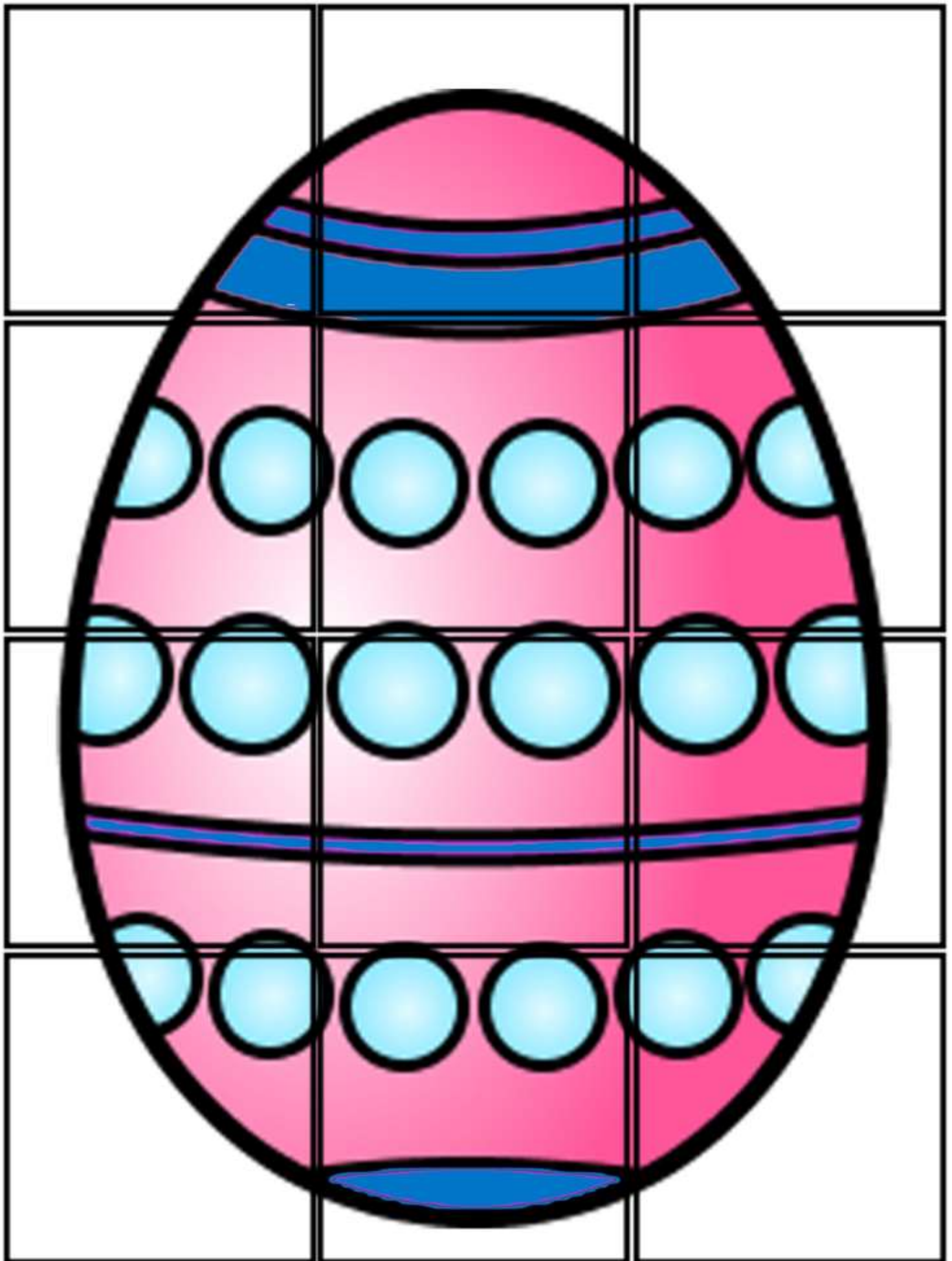


Stazione

Pladen

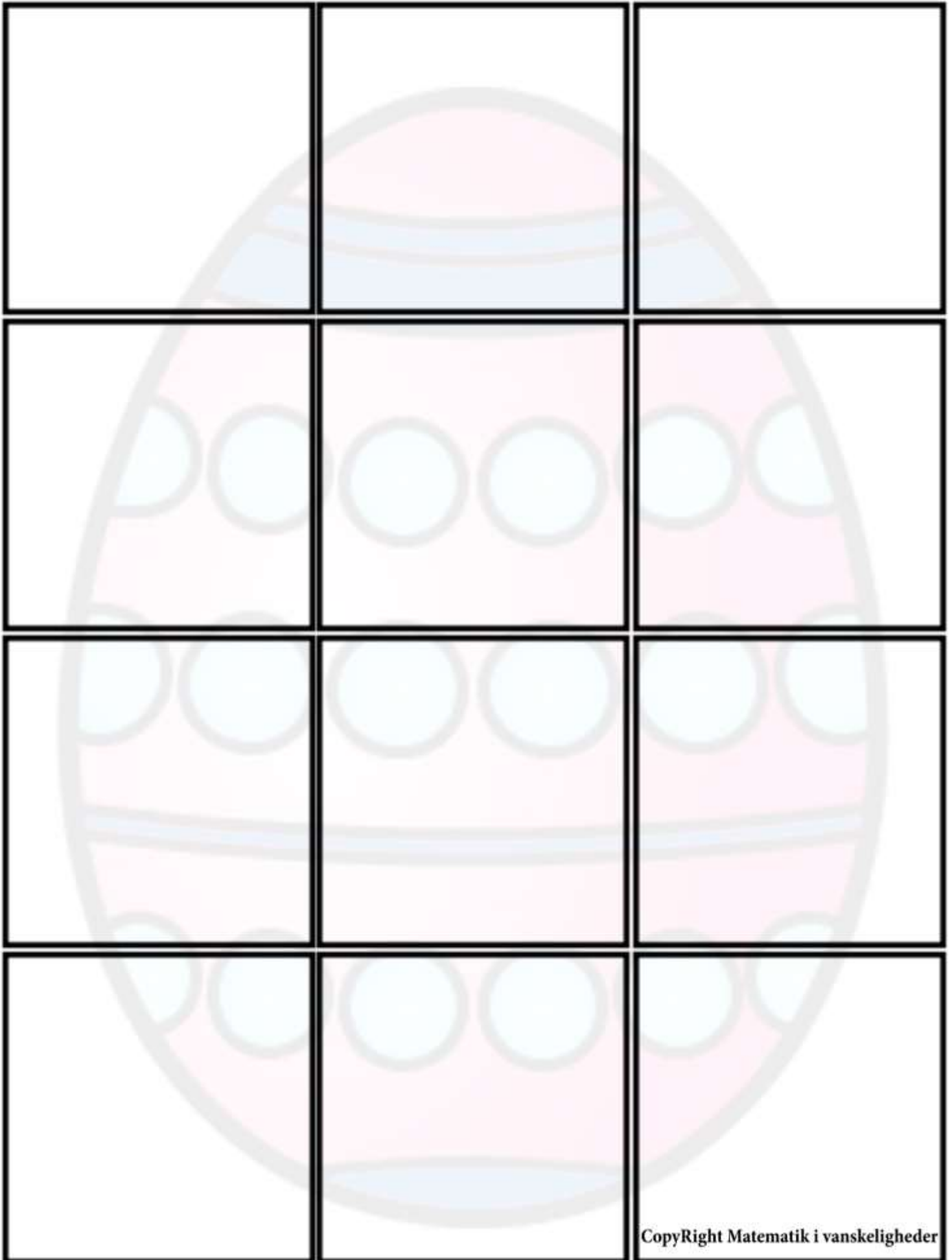


Brikker



Stazione

Pladen





Mange elever oplever, at matematikken er i vanskeligheder.

Elever som oplever, at matematikken er i vanskeligheder, har brug for genkendelighed og gentagelser.

Jeg har lavet dette spil "Påskespillet 2020" til eleverne hvor matematikken er i vanskeligheder.

"Påskespillet 2020" er et nemt og brugervenligt spil, som skal hjælpe eleven med at få udvidet sin forståelse af mønstre.

Hvis du printer hele pakken ud, så er spillet lavet til 2 personer. Hvis du ønsker at der er flere der skal deltage, printer du blot et antal brikker, plade og stazione ekstra. Alle deltager skal hver have en plade, en stazione og et ark med brikker. Påskespillet 2020 bør printes i A3 format, men kan også godt printes i A4.

Husk at det kun er fantasien der sætte begrænsninger for, hvordan materialet kan bruges.

Rigtig god fornøjelse.

Regler:

- Eleverne får alle en plade og en stazione. Brikkerne klippes ud
- Pladen og stazione lægges siden af hver spiller
- Alle deltagers brikker lægges ved siden af spillepladen (Påskespillet 2020) med bagsiden opad, bland dem godt. (Læg dem gerne i rækker af 4)
- Alle deltager starter inde i midten af spillepladen (Påskespillet 2020) Altså ovenpå kaninen. Alle deltagere vælger en brik
- Eleverne skiftes nu til at slå og rykke sin brik
- Eleverne må gerne gå frem og tilbage på de 6 baner der går ind til kaninen, men ude i ringen må de kun gå den vej de vælger til at starte med. De må altså ikke rykke 4 felter frem og bagefter rykke 3 felter tilbage, hvis eleven ønsker at gå den modsatte vej, skal eleven først ind over kaninfeltet, og ned af en af de andre baner, hvorefter eleven kan gå den modsatte vej
- Når eleven kommer på et felt med et påskeæg, må eleven tage en brik og læggen den på stazione (Eleven må ikke kigge på kortet)

- Eleven kan nu fortsætte sin jagt efter flere påskeæg, eller vælge at gå ind mod midten (Kaninfeltet) Når eleven rammer kaninfeltet må eleven tage alle sine brikker fra stazione og sætte dem på pladen
- Hvis eleven har dobbelt af nogle af brikkerne skal brikken tilbage til de andre brikker ude på bordet. Modstanderen skal dog lukke øjnene, så han/hun ikke kan se hvor brikken bliver lagt
- For at komme ind på kaninfeltet skal eleverne slå det rigtige antal
- Hvis en elev kommer på feltet med øjnene, må eleven kigge på en af de andres deltagers brikker, hvis de har nogle i stazione
- Hvis en elev kommer på feltet med forstørrelsesglasset, må eleven kigge på en af de andre brikker der er på bordet (Altså brikker der endnu ikke er taget)
- Kommer en elev til at stå på et felt hvor en modspiller allerede står, må den sidst ankommet spiller, tage en brik fra modstanderens stazione og lægge direkte på sin plade. (Hvis modspilleren ikke har nogle brikker på stazione, sker der ikke noget) Hvis den sidst ankommet spiller allerede har denne brik, skal brikken flyttes ud til de andre brikker igen
- Den elev der først får samlet hele sit påskeæg vinder spillet

