

Instruktion:

Døren er nu blevet lukket bag jer, og I har kun en mulighed for at komme ud i friheden igen. I skal nu samarbejde jer igennem dette EscapeRoom og løse forskellige opgaver. Der findes 5 opgaver, som I sammen skal løse. Når I har løst en opgave, vil der være et tal I skal finde. Det tal farver I på nøglekortet. På nøglekortet er der 5 koder, som I skal bruge til slut i spillet for at komme ud i friheden igen. Kode 1 passer til opgave nr. 1, og kode 2 passer til opgave nr. 2 osv. Når I har løst alle opgaverne, og indsmilet tallene, skal koden efterfølgende indtastes på hjemmesiden, for at låse hængelåsen op.

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder

Opgave 2:

I er nu klar til anden opgave:

- I skal sammen udregne alle gangestykkerne, og finde ud af hvilke gangestykker og resultater der er rigtige.
- Alle rigtige gangestykker og resultater farver i røde.
- Når I har løst alle opgaverne på arket samt farvet de rigtige, skal I finde ud af, hvilket tal der kommer til syne. Kig på de gangestykker og resultater I har farvet røde.
- Når I har fundet ud af, hvilket tal der kommer til syne, farver I tallet på jeres nøglekort ud for kode nr. 2. Husk, at I skal udregne alle gangestykkerne, så I er sikre på, at I har fundet det rigtige tal.
- Hvis I farver det forkerte tal, slipper I aldrig ud af dette EscapeRoom.

Hvad skal vi bruge:

- En blyant.
- En rød farve.

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder

Opgave 1:

I er nu klar til første opgave:

- I skal sammen udregne de 20 regnestykker.
- Indsæt et tal i den røde kasse. Tallet i den røde kasse skal I gange med tallet uden for kassen, som tilsammen skal give resultatet.
- Når I har løst alle opgaverne på arket, skal I finde ud af, hvilket tal der er flest af i de røde kasser.
- Det tal der står flest gange i de røde kasser farver I på jeres nøglekort ud for kode nr. 1.

Hvad skal vi bruge:

- En blyant.

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder

Opgave 3:

I er nu klar til tredje opgave:

- I skal sammen udregne alle gangestykkerne (3 ark).
- Derefter skal I farve alle resultaterne i kasserne i den rigtige farve.
- I finder de forskellige farver på de 3 ark, som I har udregnet.
- Når I har løst alle opgaverne på arket, skal I finde ud af, hvilket tal der kommer til syne.
- Når I har fundet ud af, hvilket tal der kommer til syne, farver I tallet på jeres nøglekort ud for kode nr. 3. Husk, at I skal udregne og farve alle kasserne, så I er sikre på, at I har fundet det rigtige tal. Hvis I farver det forkerte tal, slipper I aldrig ud af dette EscapeRoom.

Hvad skal vi bruge:

- En blyant.
- 6 forskellige farveblyanter. Farverne skal være de samme farver som i opgaven.

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder

Opgave 4:

I er nu klar til fjerde opgave:

- I skal sammen udregne de forskellige gangestykker.
- Efterfølgende skal I farvelægge felterne i den rigtige farve. F.eks. skal alle resultatene fra 21 til 45 farves gule.
- Når I har udregnet og farvet alle gangestykkerne i den rigtige farve, skal I finde ud af, hvor mange af felterne der er røde.
- Når I har fundet ud af, hvor mange felter der er røde, farver I tallet på jeres nøglekort ud for kode nr. 4. Husk, at I skal udregne alle kasserne, så I er sikre på, at I har fundet det rigtige tal. Hvis I farver det forkerte tal, slipper I aldrig ud af dette EscapeRoom.

Hvad skal vi bruge:

- 6 forskellige farveblyanter. Farverne skal være de samme farver som i opgaven.

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder

Afslutning:

I har nu løst alle opgaverne, og I har samlet jeres 5 koder. I er nu kommet til afslutningen af dette EscapeRoom.

Har I fået indsamlet de rigtige koder? Det finder vi ud af nu. I skal på hjemmesiden indtaste jeres kode. Det er utrolig vigtigt, at I indtaster tallene i den rigtige rækkefølge, for at I kan komme ud i friheden igen. Hvis I ikke har løst opgaverne korrekt eller indtaster koden forkert, vil I for altid være låst inde i dette EscapeRoom.

I har kun en chance for at indtaste de rigtige tal.

Tør I gøre det nu?

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder

Opgave 5:

I er nu klar til femte opgave:

- I skal sammen samle brikkerne i puslespillet, så gangestykkerne og resultaterne passer sammen.
- Når I har samlet puslespillet skal i tælle hvor mange røde trekanter der rammer hinanden.
- Når I har fundet ud af, hvor mange røde trekanter der rammer hinanden, farver I tallet på jeres nøglekort ud for kode nr. 5. Husk, at I skal samle hele puslespillet, så I er sikre på, at I har fundet det rigtige tal. Hvis I farver det forkerte tal, slipper I aldrig ud af dette EscapeRoom.

Hvad skal vi bruge:

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder



Nøglekort:



Kode 1: (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

Kode 2: (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

Kode 3: (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

Kode 4: (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

Kode 5: (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

$$8 \cdot \square = 32$$

$$5 \cdot \square = 50$$

$$9 \cdot \square = 27$$

$$2 \cdot \square = 16$$

$$8 \cdot \square = 0$$

$$6 \cdot \square = 18$$

$$9 \cdot \square = 81$$

$$4 \cdot \square = 16$$

$$8 \cdot \square = 24$$

$$5 \cdot \square = 30$$

$$\square \cdot 6 = 36$$

$$\square \cdot 4 = 28$$

$$\square \cdot 6 = 54$$

$$\square \cdot 7 = 21$$

$$\square \cdot 6 = 24$$

$$\square \cdot 8 = 56$$

$$\square \cdot 2 = 8$$

$$\square \cdot 4 = 12$$

$$\square \cdot 5 = 10$$

$$\square \cdot 0 = 0$$

$3 \cdot 9 = 28$

$1 \cdot 1 = 2$

$7 \cdot 6 = 32$

$2 \cdot 1 = 1$

$4 \cdot 6 = 20$

$0 \cdot 5 = 5$

$4 \cdot 4 = 18$

$5 \cdot 7 = 40$

$1 \cdot 10 = 1$

$10 \cdot 10 = 90$

$9 \cdot 5 = 45$

$3 \cdot 4 = 16$

$5 \cdot 3 = 15$

$8 \cdot 4 = 32$

$0 \cdot 0 = 1$

$7 \cdot 7 = 59$

$6 \cdot 3 = 18$

$7 \cdot 4 = 38$

$3 \cdot 2 = 6$

$5 \cdot 4 = 25$

$10 \cdot 9 = 10$

$9 \cdot 2 = 16$

$5 \cdot 5 = 25$

$2 \cdot 6 = 18$

$3 \cdot 10 = 3$

$8 \cdot 8 = 64$

$2 \cdot 2 = 8$

$3 \cdot 8 = 26$

$9 \cdot 7 = 64$

$8 \cdot 6 = 48$

$5 \cdot 2 = 5$

$8 \cdot 1 = 1$

$7 \cdot 8 = 56$

$6 \cdot 6 = 30$

$4 \cdot 9 = 36$

$3 \cdot 7 = 20$

$6 \cdot 1 = 6$

$3 \cdot 3 = 9$

$9 \cdot 9 = 81$

$8 \cdot 5 = 45$

$6 \cdot 5 = 35$

$9 \cdot 6 = 64$

$8 \cdot 10 = 0$

$8 \cdot 2 = 18$

$9 \cdot 4 = 46$

$10 \cdot 8 =$

$8 \cdot 2 =$

$5 \cdot 1 =$

$7 \cdot 5 =$

$2 \cdot 10 =$

$9 \cdot 1 =$

$5 \cdot 10 =$

$7 \cdot 7 =$

$6 \cdot 9 =$

$8 \cdot 6 =$

$5 \cdot 2 =$

$9 \cdot 9 =$

$6 \cdot 5 =$

$9 \cdot 4 =$

$10 \cdot 1 =$

$3 \cdot 5 =$

$5 \cdot 5 =$

$7 \cdot 1 =$

$0 \cdot 0 =$

$6 \cdot 1 =$

$10 \cdot 9 =$

$7 \cdot 3 =$

$8 \cdot 5 =$

$8 \cdot 9 =$

$4 \cdot 5 =$

$9 \cdot 3 =$

$3 \cdot 1 =$

$6 \cdot 7 =$

$6 \cdot 9 =$

$5 \cdot 1 =$

$2 \cdot 3 =$

$9 \cdot 9 =$

$8 \cdot 7 =$

$6 \cdot 6 =$

$7 \cdot 1 =$

$5 \cdot 10 =$

$4 \cdot 10 =$

$2 \cdot 1 =$

$8 \cdot 6 =$

$4 \cdot 2 =$

$4 \cdot 1 =$

$9 \cdot 5 =$

$4 \cdot 5 =$

$4 \cdot 10 =$

$7 \cdot 3 =$

$3 \cdot 3 =$

$4 \cdot 2 =$

$6 \cdot 7 =$

$7 \cdot 10 =$

$9 \cdot 7 =$

$6 \cdot 3 =$

$4 \cdot 8 =$

$3 \cdot 3 =$

$2 \cdot 3 =$

$9 \cdot 9 =$

$7 \cdot 10 =$

$6 \cdot 6 =$

$4 \cdot 7 =$

$9 \cdot 9 =$

$2 \cdot 1 =$

$9 \cdot 4 =$

$4 \cdot 7 =$

$4 \cdot 1 =$

$3 \cdot 9 =$

$1 \cdot 1 =$

$4 \cdot 10 =$

$6 \cdot 1 =$

$4 \cdot 9 =$

$4 \cdot 2 =$

$9 \cdot 2 =$

$6 \cdot 7 =$

$9 \cdot 2 =$

$9 \cdot 3 =$

$6 \cdot 1 =$

$10 \cdot 10 =$

$6 \cdot 10 =$

$10 \cdot 9 =$

$6 \cdot 3 =$

$8 \cdot 9 =$

$9 \cdot 3 =$

$3 \cdot 1 =$

$7 \cdot 2 =$

$5 \cdot 2 =$

$2 \cdot 10 =$

$4 \cdot 5 =$

$8 \cdot 1 =$

$6 \cdot 7 =$

$9 \cdot 4 =$

$6 \cdot 3 =$

$6 \cdot 4 =$

$8 \cdot 8 =$

$9 \cdot 1 =$

$6 \cdot 6 =$

$10 \cdot 8 =$

$8 \cdot 5 =$

$6 \cdot 2 =$

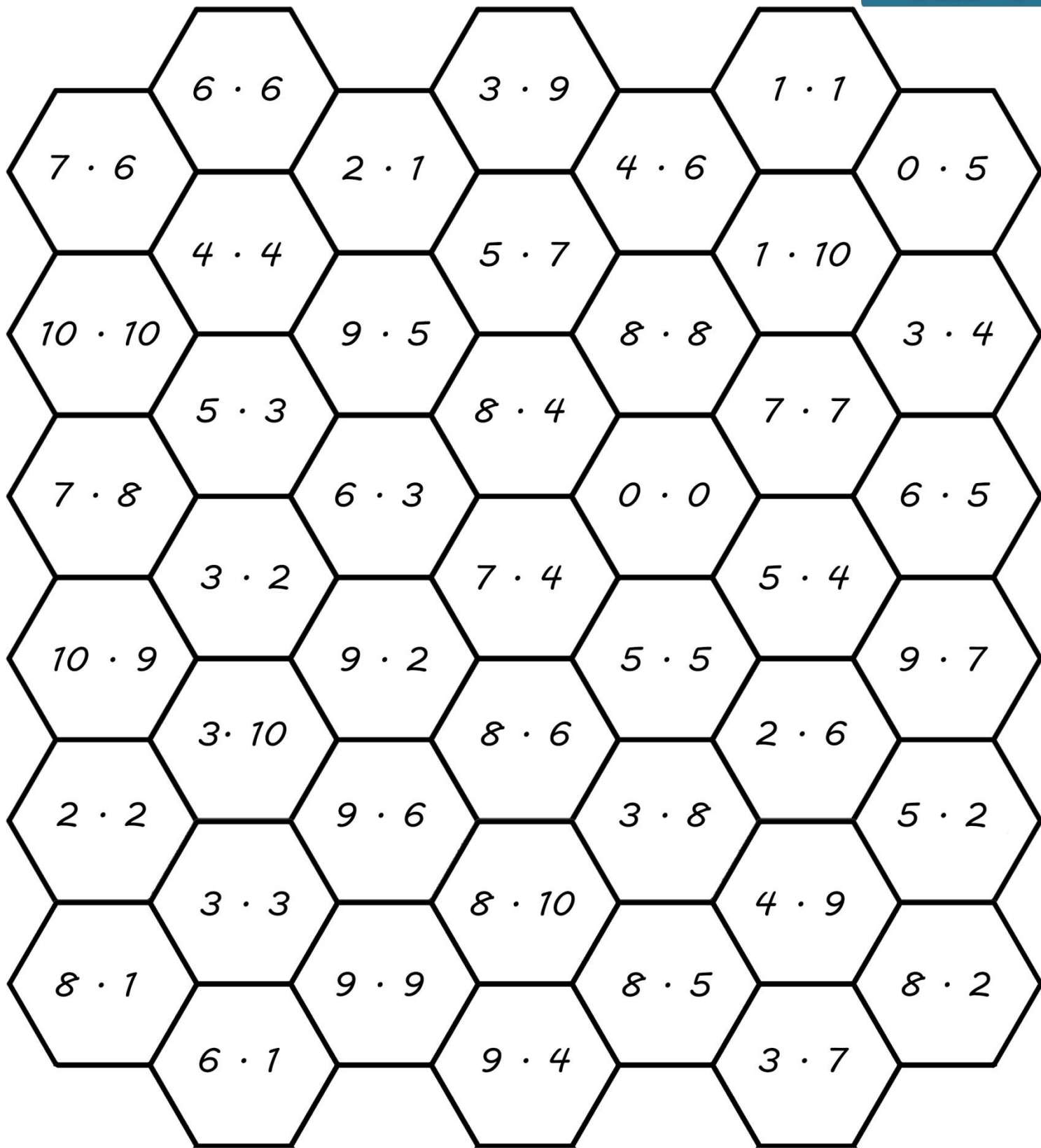
$3 \cdot 3 =$


$10 \cdot 1 =$

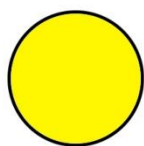
$6 \cdot 10 =$

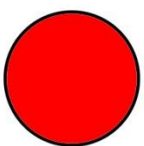
$5 \cdot 3 =$

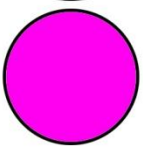
14	9	20	18	5	36	6	42	5	2
36	18	72	56	25	45	64	36	9	10
6	42	7	27	60	28	49	81	81	4
70	36	3	54	6	70	63	9	7	40
42	8	40	18	1	32	12	80	3	8
6	20	81	10	50	42	30	40	72	48
36	27	8	9	20	36	35	4	10	80
18	9	90	100	24	16	0	20	8	15
21	81	54	48	15	21	2	40	27	50
60	6	28	36	10	40	90	18	20	27

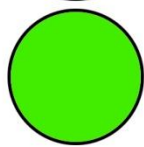


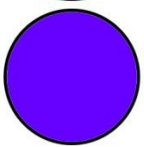
0 til 20 = 

21 til 45 = 

46 til 60 = 

61 til 75 = 

76 til 88 = 

89 til 100 = 

A 4x4 grid of diamond-shaped cells. Each cell contains a multiplication problem or its result. The grid is divided into four quadrants by a vertical and a horizontal green line. The top-left and bottom-right quadrants are black, while the top-right and bottom-left quadrants are white. Red triangles highlight specific cells: the top-left and bottom-right triangles of the top-left and bottom-right quadrants, and the top-right and bottom-left triangles of the top-right and bottom-left quadrants.

$4 \cdot 1$ 4	$4 \cdot 3$ 12	$5 \cdot 3$ 15	$4 \cdot 2$ 8
14	$5 \cdot 4$ 20	18	$4 \cdot 2$ 8
$7 \cdot 2$ 14	12	0	$0 \cdot 5$ 0
$2 \cdot 6$ 12	9	$1 \cdot 7$ 7	$4 \cdot 4$ 16
$8 \cdot 2$ 16	3	$3 \cdot 3$ 9	18
$10 \cdot 3$ 30	35	$7 \cdot 5$ 35	12
$0 \cdot 4$ 0	$8 \cdot 3$ 24	$3 \cdot 2$ 6	$4 \cdot 1$ 4
0	24	6	4
7	$7 \cdot 1$ 7	$3 \cdot 7$ 21	$5 \cdot 2$ 10
7	7	21	10



EscapeRoom med Matematik i Vanskeligheder

Du har valgt at lade dine elever prøve et af de spændende EscapeRooms fra Matematik i Vanskeligheder. Eleverne skal løse forskellige opgaver, og samle de forskellige koder, så de kan få deres frihed igen.

Følg instruktionerne her i PDF-Filen, og luk dine elever inde i dette EscapeRoom.

Gør som over 15.000 andre og følg Matematik i Vanskeligheder her:

Facebook: <https://www.facebook.com/matematikivanskeligheder>

Instagram: <http://instagram.com/matematikivanskeligheder.dk/>

Hjemmeside: <https://matematikivanskeligheder.dk/>

Husk at du kan støtte Matematik i Vanskeligheder med det beløb du ønsker, og bidrage til videreudviklingen af nye materialer. MobilePay 61 78 65 95

Husk at indberette til Copydan – Tekst og node.



Rigtig god fornøjelse.